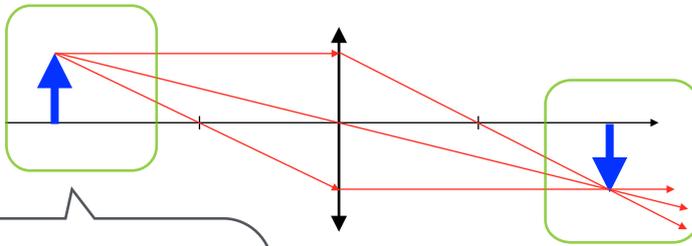


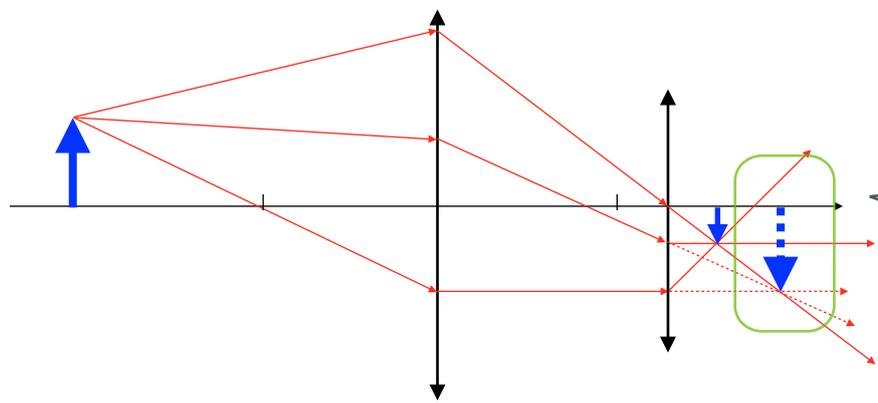
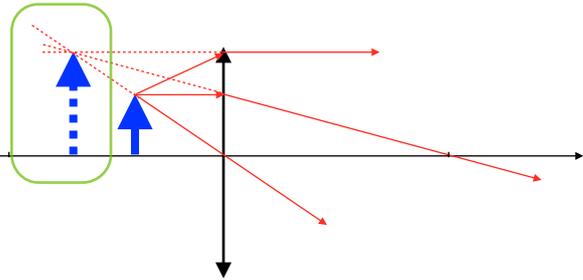
### Objets et images réels / virtuels



Un objet est réel s'il émet de vrais rayons

- Une image est réelle si elle se trouve à l'intersection de vrais rayons.
- Conséquence : une image réelle peut être vue sur un écran
- Une image réelle peut servir d'objet réel pour la suite du montage

- Une image est virtuelle si elle se trouve à l'intersection de rayons divergents, en amont de l'élément (ici la lentille).
- Pour un oeil situé au bout d'axe optique, les rayons semblent provenir d'un même point.



- Un objet est virtuel si les rayons qui convergent vers un même point rencontrent un élément avant de se croiser.
- Une image réelle peut servir d'objet virtuel

Résumé :

