

# Recrutement (CDD, 12 mois) d'un ingénieur pédagogique fab lab et e-learning en Sciences du jeu

---

## Contexte

Dans le cadre de appel à projet de l'IDEX USPC « Pédagogies innovantes », le projet de création d'un fab lab en sciences du jeu, accessible en présentiel et distanciel, a été retenu. Le projet s'articule autour de deux axes :

- La création d'un fab lab universitaire dédié spécifiquement au jeu (jouet, jeu vidéo, jeu de société) à destination des étudiants : équipement d'une salle avec une imprimante 3D, des outils de conceptions multimédia et du matériel lié au jeu (plateaux, revues, jouets) permettant le prototypage.
- Le développement parallèle de l'offre e-learning (via la plateforme Moodle de Paris 13) en sciences du jeu. Il s'agit de compléter un dispositif déjà existant au sein du Master sciences de l'éducation, spécialité « Sciences du jeu », qui s'adresse aussi bien aux étudiants à distance qu'à ceux en présence et de proposer, en articulation avec le fab lab, de nouvelles formations en ligne liées au jeu, à l'éducation et aux TICE.

Le fab lab sera ouvert en priorité aux étudiants, aux enseignants et aux professionnels (game designers, formateurs) rattachés à l'Université Paris 13 et orientés sur des problématiques de design, de conception et de création de supports ludiques et/ou éducatifs. Il doit permettre à ce public de développer des applications et des objets jusqu'au stade du prototype. Dans un premier temps, il sera accessible aux étudiants du master 2 « Sciences du jeu ». Dans un second temps, aux étudiants de la licence Sciences de l'éducation et de la licence Pro Level Designer, Game Designer. Progressivement, l'espace sera ouvert en fonction des projets et des demandes :

- aux étudiants de SPC (licences, master, doctorat) intéressés par la possibilité de prototyper des objets de jeu ;
- à des collectifs liés aux métiers du jeu et du jouet : collectif de game designers, ludothèques, enseignants, formation des adultes avec qui nous travaillons déjà.

## Calendrier

Le dispositif sera mis en place à partir du 1<sup>er</sup> septembre 2015 et sera articulé en deux temps :

Commande du matériel, conception et mise en place technique de l'espace et création symétrique de supports et contenu e-learning.	01/09/2015	01/12/2015
Ouverture au second semestre (janvier 2016) du fab lab	04/01/2016	01/06/2016

## Localisation

UFR LLSHS - Département des Sciences de l'éducation - Université Paris 13 (Campus de Villetaneuse). Ce poste est placé sous l'autorité du département des Sciences de l'éducation.

## Missions

En collaboration avec les porteurs du projet, vous aurez pour mission la mise en place du fab lab (commandes de matériels, équipement du lieu) et la création de supports dédiés en ligne. Vous organiserez et assurerez la mise en place du Fab Lab aussi bien sur ses aspects logistiques, (commandes, réception), qu'administratifs (suivi du budget), techniques (installation) et numériques (création de contenus en ligne).

## Description des missions :

- Vous serez en charge de la mise en place logistique et technique du fab lab : commande, suivi et réception des équipements et des matériels, aménagement de l'espace.
- En relation avec les enseignants-chercheurs et les intervenants, vous serez en charge de la mise en place de cours en ligne dans le cadre du Master EFIS, spécialité Sciences du jeu.
- À partir de janvier 2016, vous accompagnerez techniquement et pédagogiquement les intervenants faisant appel au fab lab.

Vous suivrez le budget et le déroulement pédagogique du projet.

- Vous organiserez et animerez la communication autour du dispositif en interne et en externe.

## Compétences souhaitées :

- Des connaissances techniques des fab labs et de l'e-learning : connaissance des machines (imprimantes 3D) et des plateformes pédagogiques ;
- Des connaissances en gestion de projets et des compétences logistiques et administratives : commandes, suivi de matériel, suivi du budget ;
- Des compétences pédagogiques ou une expérience d'animation : accompagnement d'intervenants et d'étudiants dans l'usage du fab lab ;
- une culture ou un intérêt pour le domaine du jeu au sens large : jouet, jeu de société, jeu de rôle, jeux vidéo ;
- des connaissances en game design.

**Diplôme/niveau requis :** Master ou équivalent

## Modalités de candidature :

Poste à pourvoir en CDD (12 mois). Pour proposer votre candidature, envoyez votre dossier complet (CV et lettre de motivation) par courriel au directeur du département des Sciences de l'éducation - UFR LLSHS : [vincent.berry@free.fr](mailto:vincent.berry@free.fr)

Date limite de candidature : **10/07/2015** pour la remise des dossiers. Un entretien pourra être proposé dans les jours qui suivent pour des compléments d'information.

Le poste sera ouvert à partir du 1<sup>er</sup> septembre.